

Chełmno, dnia 08-01-2021r.

RBG.DR.271.14.2020.WS

Dnia 08-01-2021r. do tut. urzędu wpłynęło pismo z pytaniami dotyczącymi przetargu „Budowa rozbudowa przebudowa dróg gminnych na terenie Gminy Chełmno”.
W związku z powyższym przekazuję Państwu odpowiedzi na skierowane do nas Zapytania.

1. Dotyczy cz. 1-4. Czy zamawiający wymaga wykonania odcinków próbnych, jeżeli tak, prosimy o podanie lokalizacji, ilości oraz konstrukcji odcinka próbnego.

Odp. (Odcinek próbny wymagany jest dla części I przetargu. Konstrukcja odcinka próbnego – tak jak od km 0+000 do km 0+785 – przekrój 4a oraz grubości dolnej warstwy podbudowy 12 cm i bez poszerzeń.)

2. Dotyczy cz. 1. Zgodnie z SST D-05.03.05A pkt. 1.2 założono wykonanie warstwy wiążącej o grubości 5,0 cm z mieszanki typu AC11W. Zgodnie z WT-2 2014, pkt. 4.2.5 SST oraz powszechną praktyką wykonawczą do powyższej warstwy można zastosować również mieszankę typu AC16W. Czy Wykonawca może zastosować do warstwy wiążącej mieszankę typu AC16W KR1-2 50/70?

Odp. (Można wykonać warstwę wiążącą z AC16W.)

3. Dotyczy cz. 3, cz. 4. Zgodnie z SST D-05.03.05A pkt. 1.2 założono wykonanie warstwy wiążącej o grubości 4,0 cm z mieszanki typu AC11W. Zgodnie z WT-2 2014, pkt. 4.2.5 SST oraz powszechną praktyką wykonawczą do powyższej warstwy można zastosować również mieszankę typu AC16W. Czy Wykonawca może zastosować do warstwy wiążącej mieszankę typu AC16W KR1-2 50/70?

Odp. (Można wykonać warstwę wiążącą z AC16W.)

4. Dotyczy cz. 1, cz. 2, cz. 3, cz. 4. Zgodnie z Wymaganiami Technicznymi WT- 2 2014, na które powołuje się SST D-05.03.05A do mieszanki na warstwę wiążącą możliwe jest stosowanie dodatku granulatu asfaltowego o odpowiedniej jakości i znanym pochodzeniu. Czy Wykonawca może zastosować do mieszanki mineralno-asfaltowej na warstwę wiążącą dodatek granulatu asfaltowego na zasadach określonych w Wymaganiach Technicznych WT-2 2014?

Odp. (Można stosować dodatek z granulatu asfaltowego zgodnie z WT.)

Otrzymują:

1. Adresat,
2. a/a,

WÓJ T
Krzysztof Wypij
mgr inż. Krzysztof Wypij